

Statement Penyeleksian

Brigida Arie Minartiningtyas, M.Kom

Statement IF

- If Then
- If Then Else
- If Tersarang

IF THEN

IF ungkapan THEN statemen

CONTOH

Var

Nilai : real ;

Ket : string[11] ;

Begin

Ket := 'Tidak Lulus' ;

Write ('Nilai yang didapat ?') ;

Readln (Nilai) ;

If Nilai > 60 **then** ket := 'Lulus' ;

Writeln (Ket);

End.



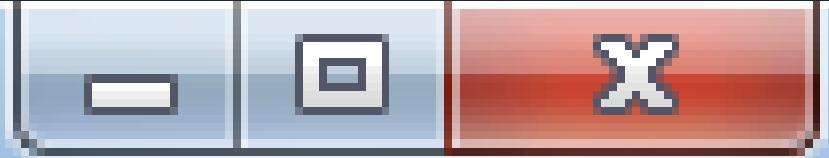
Turbo Pascal 7.1

**File Edit Search Run Compile Deb**[] **NONAM**

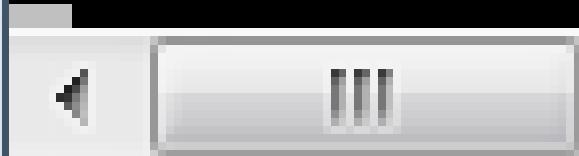
```
uses crt;
var
    nilai : real;
    ket : string[11];
begin
    clrscr;
    ket := 'TIDAK LULUS';
    write ('Nilai yang didapat ? ');
    readln (nilai);
    if nilai > 60 then
        ket := 'LULUS';
    writeln (ket);
    readln;
end.
```



Turbo Pascal 7.1



Nilai yang didapat ? 70
LULUS



IF THEN ELSE

IF kondisi **THEN**

Statemen1

ELSE

Statemen2 ;

- Statemen1 /dapat berupa blok statemen akan diproses jika kondisi yang diseleksi benar (terpenuhi)
- Statemen2 akan diproses jika kondisi yang diseleksi tidak terpenuhi.

Contoh IF Then Else

Var

Nilai : real ;

Begin

Write ('Nilai yang didapat ?') ;

Readln (Nilai) ;

If Nilai > 60 **then**

Writeln ('Lulus')

Else

Writeln ('Tidak Lulus');

End.



Turbo Pascal 7.1

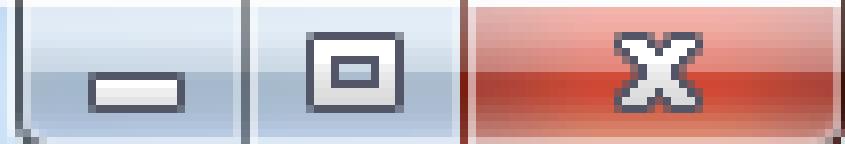
**File Edit Search Run Compile Deb**[] **NONAM**

```
uses crt;
var
    nilai : real;

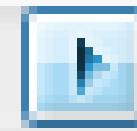
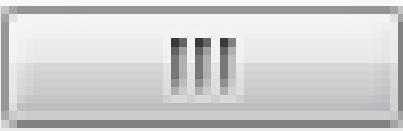
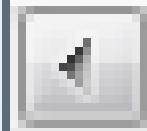
begin
    clrscr;
    write ('Nilai yang didapat ? ');
    readln (nilai);
    if nilai > 60 then
        writeln ('LULUS')
    else
        writeln ('TIDAK LULUS');
    readln;
end.
```



Turbo Pascal 7.1



Nilai yang didapat ? 45
TIDAK LULUS



IF TERSARANG 1

IF kondisi1 THEN

Begin

IF kondisi2 THEN

Statemen1

ELSE

Statemen2

End ;

IF TERSARANG 2

IF kondisi1 **THEN**

IF kondisi2 **THEN**

 Statemen1

ELSE

 Statemen2

ELSE

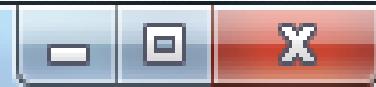
 Statemen3;

Latihan

- Buatlah program sederhana untuk menghitung Luas dan Keliling Segitiga dan Lingkaran



Turbo Pascal 7.1



No. 1 Luas dan Keliling Segitiga
No. 2 Luas dan Keliling Lingkaran

Masukkan Pilihan : 2

Anda Memilih No.2 Mari kita hitung luas dan keliling Lingkaran
Masukkan jari-jari : 4

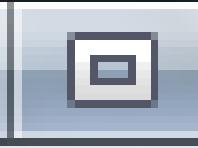
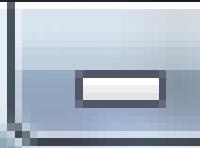
LUAS lingkaran : 50.24
KELILING lingkaran : 25.12

- Buatlah program Bonus karyawan berdasarkan golongannya, dimana data karyawan yang berisi Nama, Golongan, Gaji dan Bonus.
 - $\text{Bonus} = 1/3 * \text{Gaji Pokok}$.
 - $\text{Gaji} = \text{Gaji Pokok} + \text{Bonus}$

GOLONGAN	GAJI POKOK
A	Rp 4.200.000
B	Rp 3.600.000
C	Rp 3.000.000
D	Rp 2.400.000



Turbo Pascal 7.1



Nama : Arie
Golongan : B
Bonus : Rp. 1080000.00
Gaji : Rp. 4680000.00

